

«УТВЕРЖДАЮ»

Приказ № 189 от «01» июня 2022г

Генеральный директор ООО «НЦРДО»

Зотов А.И.

М.П.



## Учебный план

программы профессиональной переподготовки

## «Разработка, дизайн и декорирование мобильных приложений» с присвоением квалификации «Дизайнер мобильных приложений» (700 часов)

№пп	Наименование дисциплин	Общая трудоемкость, в акад. часах	Работа обучающегося в СДО			Формы промежуточной и итоговой аттестации (ДЗ, З)
			Лекции	Тестирование	Практические занятия	
Нормативно-правовой раздел						
1	Правовое регулирование в области дизайна мобильных приложений	22	18	2	2	3
Раздел общепрофессиональных дисциплин						
2	Введение в дизайн мобильных приложений	16	10	2	4	3
3	Основы дизайна мобильных приложений	40	36	2	2	ДЗ
4	Теоретические основы дизайна, основы декорирования и макетирования мобильного приложения	41	31	2	8	ДЗ
5	Основы визуального дизайна	40	30	2	8	ДЗ
6	Прототипирование и анимация интерфейсов	42	30	2	10	ДЗ
7	Инструменты прототипирования и командная работа	23	15	2	6	3
8	Основы web-дизайна	16	10	2	4	ДЗ
9	Анимация и стили. Адаптивная верстка	18	10	2	6	3
Раздел специальных дисциплин						
10	Основы работы в Figma	34	20	4	10	3
11	Основы React	48	34	4	10	3
12	Создание презентации на Behance от студии Mish.design	56	42	4	10	ДЗ
13	Проектирование UX и прототипирование	30	20	4	6	3
14	Проектирование клиентского опыта (CX) и дизайн продукта	44	30	4	10	ДЗ
15	Селф арт-дирекшен	56	42	4	10	3
16	Интерфейсная анимация и моушн-дизайн в мобильных приложениях	20	10	4	6	ДЗ
17	Иконки и иллюстрации в мобильных приложениях	24	10	4	10	ДЗ
18	Дебаггинг в React Native	26	15	2	9	3
19	Нативные библиотеки и навигация	29	15	4	10	3
20	Запросы на сервер. Хранение сессий	29	15	4	10	3
21	Публикация приложений	34	20	4	10	3
Итоговая аттестация		12				Итоговый междисциплинарный экзамен
ИТОГО		700				

## Календарный учебный график

№пп	Наименование дисциплин	Общая трудоемкость, в акад. часах	Учебные недели
1	Правовое регулирование в области дизайна мобильных приложений	22	1-2
2	Введение в дизайн мобильных приложений	16	2
3	Основы дизайна мобильных приложений	40	3-4
4	Теоретические основы дизайна, основы декорирования и макетирования мобильного приложения	41	4-5
5	Основы визуального дизайна	40	5-6
6	Прототипирование и анимация интерфейсов	42	6-7
7	Инструменты прототипирования и командная работа	23	8
8	Основы web-дизайна	16	9
9	Анимация и стили. Адаптивная верстка	18	9
10	Основы работы в Figma	34	10
11	Основы React	48	11-12
12	Создание презентации на Behance от студии Mish.design	56	12-13
13	Проектирование UX и прототипирование	30	14
14	Проектирование клиентского опыта (CX) и дизайн продукта	44	15-16
15	Селф арт-дирекшен	56	16-17
16	Интерфейсная анимация и моушн-дизайн в мобильных приложениях	20	18
17	Иконки и иллюстрации в мобильных приложениях	24	19
18	Дебаггинг в React Native	26	20
19	Нативные библиотеки и навигация	29	21
20	Запросы на сервер. Хранение сессий	29	22-23
21	Публикация приложений	34	24-25
	Итоговая аттестация	12	25